История игры

Описание мира

Действие происходит в вымышленном фэнтезийном мире, в королевстве Этельсторф. В этом королевстве, в городе Орни, раз в 50 лет происходит мероприятие по выбору героя, наследника королевства и её силы.

Процесс этого мероприятия таков: графы отправляю по одному воину/солдату на турнир герцогства. Граф может сам принять участие.

На турнире определялся сильнейший воин. Но не всегда самый сильный становился победителем, т.к. алчность и корысть графов имела место быть. Они различными способами помогали своим представителям побеждать.

Победители турниров в каждом герцогстве отправлялись в столицу, где им предстояло сразится между собой в турнире королевства.

Воин, одержавший победу в турнире королевства, получал отличную экипировку от придворного кузнеца и должен был пройти 5 этажей башни Арос, сразившись со стражами. На верхнем этаже башни находится алтарь, который передаёт силу от прежнего обладателя новому наследнику. Чтобы доказать право на обладание этой силы – воину предстоит одолеть всех стражей, но простой грубой силой их не одолеть – нужно проявить смекалку.

Сюжет

История будет рассказывать о бывшем рыцаре одного графа, Алане Рутланде. Хороший воин, но уйдя в отставку он особо не занимался военными тренировками, что сказалось на его боевой форме.

Годелотт Гесс относительно недавно стал графом и желает укрепить свои позиции среди остальных, а может даже стать кем-то большим, чем Граф. Он решает учувствовать в выборе героя, но сам не является сильным воином, поэтому обращается к бывшему рыцарю своего отца Алану Рутланду. По началу, Алан отказывается, но граф сумел его переубедить.

Алану предстоит выиграть 2 турнира и одолеть стражей башни, чтобы заслужить право стать героем.

1. Алан Рутланд– главный герой истории, также в сценарии упоминается как «Отец».
2. Годелот Гесс – граф, который уговорил Алана принять участие в турнире.